

Gebruikershandleiding / Veiligheidsnormen

3233 Krokodil multiplay

- Het luchtkussen is geschikt voor het doel waarvoor het is ontworpen. Het dient dus niet voor andere doeleinden te worden gebruikt. Dit is een springkussen en dient alleen om op te springen door kinderen.

2. Controle

- Voordat het luchtkussen wordt gebruikt:
 - * De omgeving waar het kussen komt te staan controleren.
 - * Is de ondergrond schoon.
 - * Zijn er geen scherpe delen aanwezig.
 - * Geen open vuur of barbecue in de omgeving
 - * Bij **windkracht 5** of hoger dient men de activiteit te staken en het

luchtkussen leeg te laten lopen.

- * Indien ongewone beschadiging wordt vastgesteld die de gebruiker in gevaar kan brengen, onmiddellijk stoppen met het gebruik van het kussen en contact opnemen met De Koff Verhuur.



3. Omgeving

- Er dient voldoende verlichting aanwezig te zijn.
- Zorg voor een overzichtelijke omgeving.
- Geen wanorde op en rond het kussen.

4. Bodem

- Er dient altijd een grondzeil onder het kussen te liggen om slijtage tegen te gaan.
- De bodem rondom de ingang van het kussen dient voldoende schokdempend te zijn.
- De ondergrond dient zoveel als mogelijk vlak en schoon te zijn.

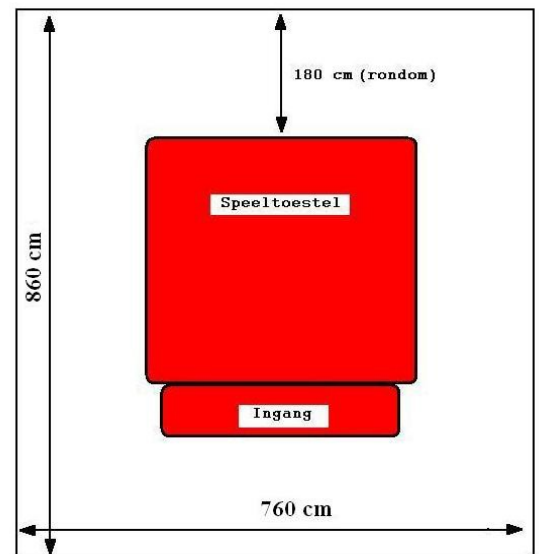
5. Blower

- Plaats de blower zo ver mogelijk van het kussen.
- Laat de blower niet onbeschermd in de regen staan.
- Gebruik de blower niet in de buurt van brandbare stoffen of gassen.
- Zet de blower nooit los in het zand.
- Houdt kinderen uit de buurt van de blower.
- Het snoer dient zo gelegd te worden dat het geen obstakel vormt.
- Controleer regelmatig op beschadigingen.
- De stroomvoorziening dient ontleent te worden aan een geaard stopcontact.
- De blower gebruikt ongeveer 1100 watt, houd hier rekening mee.
- Indien een haspel gebruikt wordt, rol deze volledig af.



6. Richtlijnen opblazen kussen

- Rol eerst grondzeil helemaal uit op de plek waar u het kussen hebben wilt.
- Leg het kussen op het grondzeil.
- Rol het kussen uit en ontvouw het vervolgens helemaal. Kijk goed of het kussen goed ligt, (voor en achterzijde op de juiste plaats).
- Tijdens het opblazen dient er niemand meer op het kussen aanwezig te zijn.
- Luchtuitlaten afsluiten en tijdens het gebruik dichtlaten. De luchtgaten kunt u dichten d.m.v. een rits en daarna het klittenband te sluiten of d.m.v. klittenband en een lussensysteem. Het lussensysteem werkt als volgt: pak de lus die als tweede van links zit, steek deze vervolgens door de meest linkse lus en trek hem strak aan naar rechts, vervolgens pak je de lus die daar weer rechts van zit en dit herhaal je tot de lussen op zijn. Vervolgens leg je een knoop met het touw wat helemaal rechts zit zodat alles dicht blijft zitten. Doe de lap eroverheen waarna het klittenband het gehele luchtgat afsluit.
- De blower bevestigt u aan de lange slurf aan de achterkant / zijkant van het kussen.
- Plaats de slurf op de tuut van de blower met de daarvoor bestemde spanriem.
- Blower aanschakelen op een geaarde 220 volt aansluiting, het duurt ongeveer 5 minuten voordat het kussen gereed is.
- Laat de blower tijdens het gebruik continu aan.
- Controleer of het kussen voldoende hard is opgeblazen.
- Test altijd zelf de eerste ingebruikname.



7. Richtlijnen afbreken kussen

- Probeer er altijd voor te zorgen dat het kussen droog is. Wanneer het kussen nat is laat het dan een half uurtje opgeblazen staan, meestal is het dan ver opgedroogd, mits het weer het natuurlijk toelaat. Als het kussen nat of vies is en u was niet in de gelegenheid om het schoon te maken of te laten drogen wilt u dit dan even melden bij diegene bij wie u het kussen weer terugbrengt of diegene die het op komt halen.
- Zorg dat er niemand meer op het kussen aanwezig is.
- Schakel de blower uit. (de stekker uit het stopcontact halen).
- Ruim eerst de stoomvoorziening op zodat niemand de motor weer aan kan zetten.
- Koppel de blower los.
- Maak de luchtgaten helemaal open.
- Laat het kussen nu eerst leeglopen. Dit duurt langer dan het opblazen. U kunt dit proces versnellen d.m.v. over het kussen heen te wandelen in de richting van de luchtgaten. Het openhouden van de luchtgaten kan ook helpen.

- Wanneer het kussen leeg is kunt u het op gaan vouwen. (zie hiervoor bijgeleverd vouwplan) Zorg dat het kussen altijd in de lengte wordt opgevouwen. Kijk voordat u het kussen op gaat vouwen eerst of er niets meer op het kussen ligt.
- Wanneer het kussen goed is dichtgevouwen en de meeste lucht eruit is kunt u het kussen oprollen. ROL NAAR HET LUCHTGAT TOE! Begin zo klein mogelijk te rollen zodat de rol strak en compact wordt. Het opgerolde kussen is zo veel handelbaarder dan wanneer de rol slap en scheef wordt opgerold.
- Leg de hoes (indien aanwezig) van het kussen in de lengte achter het kussen. Het kussen mag nooit breder opgevouwen zijn dan de breedte van de hoes. Rol het kussen vervolgens in de hoes en rijg deze aan de zijanten vast zodat het kussen niet uit de hoes kan glijden.
- Bevestig de spanband om het kussen heen.
- Vouw het grondzeil netjes op.

8. Wat te doen als het kussen plotseling leegloopt

- Verwijder eerst zo snel mogelijk alle personen van het kussen.
- Controleer of de blower goed bevestigd is en goed functioneert.
- Controleer de stroomvoorziening.
- Controleer of de luchttuitlaten goed gesloten zijn.
- Controleer of het speeltoestel beschadigd is.

9. Tijdens het gebruik

- Tijdens het gebruik van het kussen dient er continu toezicht te zijn bij het kussen.
- Klimmen op de wanden is niet toegestaan.
- Toezicht dient er op te letten dat niemand op de wanden gaan zitten, liggen of erover springen.
- De treeplank / opstap (indien aanwezig) is niet om op te springen.
- Gebruikers van het kussen dienen zich te ontdoen van scherpe en/of uitstekende voorwerpen zoals sleutel (hangers), zakmessen enz. (dit mede om vandalisme – schade te voorkomen).
- Binnentreden in de constructie is ten strengste verboden.
- Het dragen van schoenen op het kussen is niet toegestaan.

10. Eisen toezichthouders

- Leeftijd vanaf 18 jaar.
- Goed geïnstrueerd ten aanzien van het gebruik van het kussen.
- Op ieder ogenblik moet het kussen onder toezicht staan van een volwassen persoon die er op moet toezien dat:
 - Alle personen schoeisel uitdoen.
 - De personen elkaar niet duwen of onderling vechten.
 - De personen niet eten, drinken of kauwen.
 - De personen die zich op het kussen bevinden uit dezelfde leeftijdsgroep bestaan.
 - Het maximale aantal personen niet word overschreden zoals aangegeven.

11. Aantal personen

- 1,5 tot 3 m² per persoon is nodig afhankelijk van leeftijd en gebruik.

ALGEMENE VEILIGHEIDSNORMEN

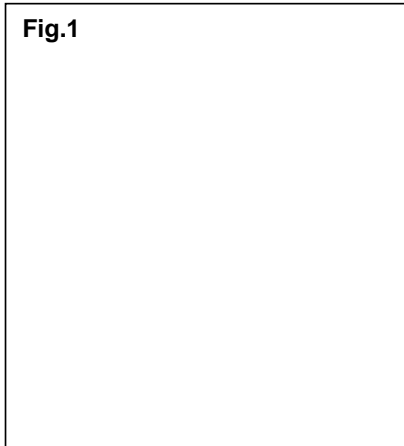
- Op het luchtkussen en/of de attractie mag er geen was en/of glijmiddel worden gebruikt
- Het luchtkussen en/of de attractie mag niet onbeheerd achter worden gelaten
- Het luchtkussen en/of de attractie mag NIET worden betreden met schoenen, etenswaren, drank, kauwgom, schmink, dieren en/of scherpe voorwerpen
- Mensen onder invloed van drank en/of verdovende middelen mogen GEEN gebruikmaken van het luchtkussen en/of de attractie
- Zorg voor een goede en veilige stroomaansluiting van het luchtkussen en/of de attractie (vrije stroomgroep)
- Dek bij regen de stroomaansluiting van het luchtkussen en/of de attractie af
- Kinderen jonger dan 12 jaar mogen uitsluitend onder toezicht gebruik maken van het luchtkussen en/of de attractie
- Personen met brillen, beugels en/of andere uistekende voorwerpen, betreden het luchtkussen en/of de attractie op eigen risico of zetten het af of doen het uit.
- Zet de attractie onmiddellijk stil zodra de gebruiker hierom vraagt
- Bij een eventuele stroomstoring als eerste alle deelnemers van het luchtkussen en/of de attractie halen (zeer belangrijk bij kinderluchtkussens)
- Haal geen stroom van het luchtkussen en/of de attractie af, zolang er zich nog personen op het luchtkussen en/of de attractie bevinden
- Gebruik het luchtkussen en/of de attractie uitsluitend waarvoor het bedoeld is
- Bij windkracht 5 of hoger dient men de activiteit te staken en het luchtkussen leeg te laten lopen
- Men dient ieder uur te controleren of de attractie nog goed staat en voldoet aan alle normen
- U dient de attractie aan de grond vast te zetten met de bijgeleverde borgpennen. Indien deze niet zijn bijgeleverd dient u direct contact met ons op te nemen, alvorens u de attractie opbouwt en in gebruik neemt. U dient de grondpennen zo te plaatsen dat de attractie nog kan schuiven. (de touwen waar u ze aan bevestigd dienen dus slap te staan) Dit om scheuren te voorkomen.
- Attracties die niet bestemd zijn om met water te gebruiken kunnen, indien u wel water gebruikt, een verhoogd risico op blessures en ongevallen met zich mee brengen
- Bij warm weer dienen de deelnemers bij het gebruik van de attracties beschermde kleding te dragen ter voorkoming van schaafwonden en letsel.

Vouwplan

1. Zorg ervoor dat alleen de onderkant (vaak een andere kleur) van het kussen op de grond ligt. (zie fig. 1) Dit houdt in dat u alle delen die over de onderkant liggen op het kussen legt en deze delen gelijkmatig verdeeld.
2. Loop alle lucht uit het kussen. Loop voornamelijk richting de luchtgaten en de slurf.
3. Vouw de zijkant precies naar het midden toe. (zie fig. 2)
4. Loop weer de lucht uit het opgevouwen gedeelte.
5. Vouw de andere zijkant naar het midden toe. (zie fig. 3)
6. Loop vervolgens de lucht uit het opgevouwen gedeelte en zorg hierna ervoor dat het kussen weer recht ligt.
7. Vouw een zijkant helemaal naar de andere kant. (zie fig. 4) Zorg ervoor dat de breedte \pm 1 meter is.
8. Loop nog een aantal keren over het kussen om de resterende lucht te verwijderen, van de voor naar de achterkant.
9. Til de achterkant (aan de kant van de luchtgaten / slurf) iets op en leg een gedeelte van de spanband vast klaar onder het kussen.
10. Begin nu zo strak mogelijk aan de voorkant met oprollen. Als u het kussen helemaal heeft opgerold ziet u de spanband voor een gedeelte liggen, maak deze vast.
11. Het makkelijkste rolt u als er 1 persoon dicht voor de rol loopt en minimaal 2 personen die het kussen rollen.
12. **Indien het kussen of attractie niet juist is opgevouwen of smerig is, brengen wij u hiervoor kosten in rekening.**

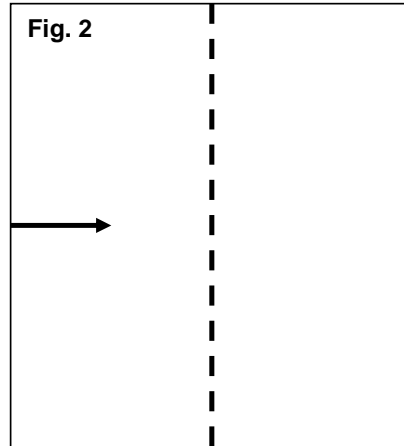


Voorkant



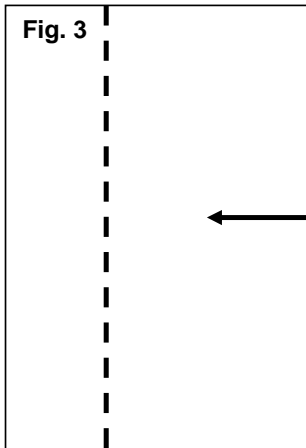
Achterkant

Voorkant



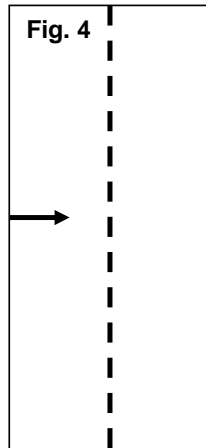
Achterkant

Voorkant



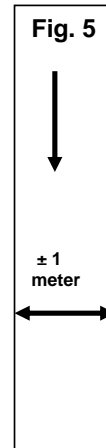
Achterkant

Voorkant



Achterkant

Voorkant



Achterkant